

Proposition de stage : Évolution de l'univers graphique du jeu sérieux Tamagocours

[Eductice](#) est une équipe de l'Institut français de l'éducation (ENS de Lyon) qui conduit des travaux de recherche sur les approches innovantes pour l'éducation et la formation (modélisation, simulation, *e.learning*, *serious games*). L'équipe travaille en particulier sur un projet de formation des étudiants aux règles juridiques qui encadrent l'usage des ressources numériques dans l'enseignement, en particulier le droit d'auteur. C'est dans ce contexte qu'a été développé le jeu [Tamagocours](#), un jeu en ligne multi-joueur synchrone et collaboratif.

Ce jeu repose sur une métaphore : celle du Tamagotchi qu'il faut alimenter pour le maintenir en vie. Le choix d'utiliser la métaphore du Tamagotchi est dicté par la prise en compte de différentes considérations techniques et pédagogiques : concilier la nécessité, pour l'apprenant/joueur, de disposer de règles simples dont l'appropriation est aisée, conserver, malgré la dimension métaphorique de la situation d'apprentissage, un degré élevé d'authenticité du point de vue du domaine abordé et des compétences développées, s'inscrire dans un courant retro-gaming qui permet des économies substantielles en temps de développement et en graphisme.

Le stagiaire intégrera l'équipe de conception du jeu et sera encadré par un professionnel du design interactif. Il sera amené à faire évoluer l'univers graphique du jeu en concevant des illustrations (personnage du jeu, éléments, niveaux) et en scénarisant des animations.

Une connaissance préalable des logiciels d'illustration vectorielle (Illustrator) et bitmap (Photoshop) serait appréciée.

Lien vers le projet Tamagocours

<http://eductice.ens-lyon.fr/EducTice/recherche/jeux/tamagocours>

Lieu : Institut français de l'Éducation -École Normale Supérieure de Lyon
Bâtiment Buisson

19 allée de Fontenay, 69007 Lyon

Métro B : Debourg

Merci d'envoyer votre candidature (CV + lettre de motivation) par mail à :

secretariat.eductice@ens-lyon.fr

Date limite d'envoi des candidatures : **30 novembre 2014**

Durée du stage : **1 à 3 mois** (dates à déterminer avec le stagiaire)

Responsable du stage : Guillaume Roussel (designer)