

Serious Game - Histoire des Mathématiques

Académies d'Aix-Marseille et de Grenoble

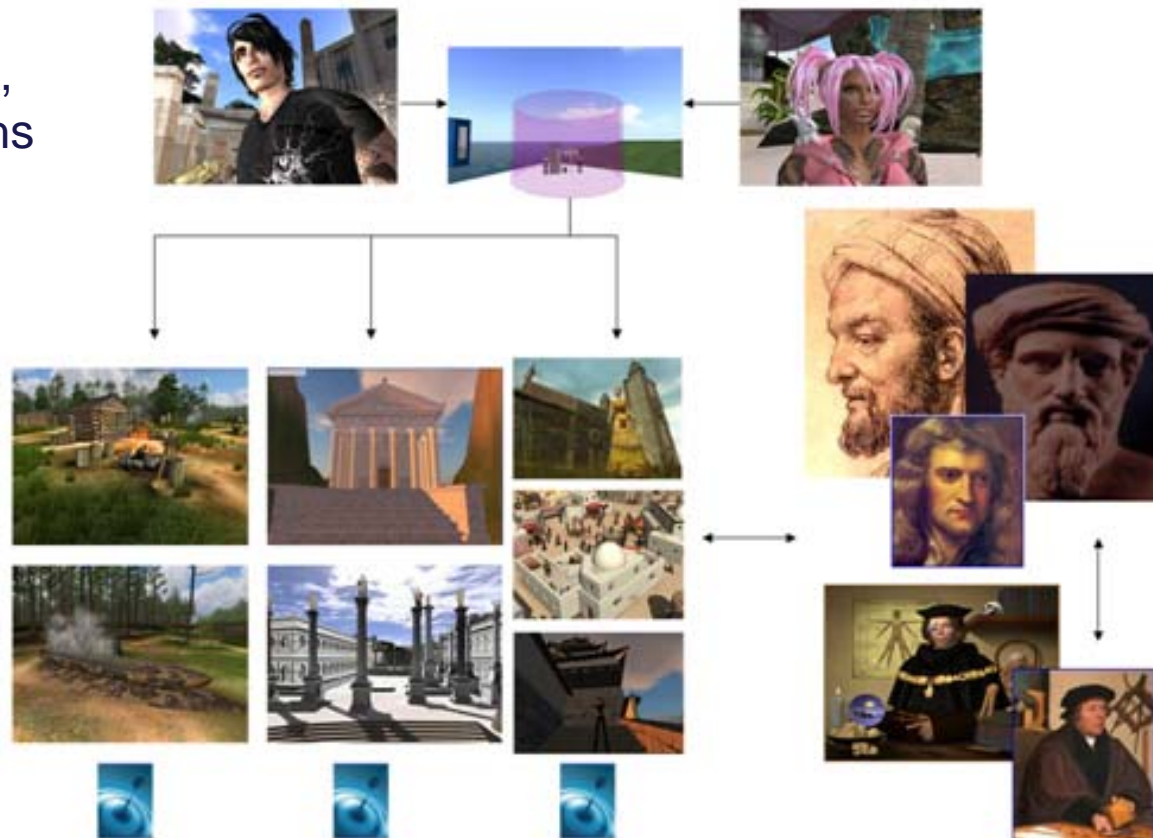
Un Serious Game sur l'histoire des mathématiques développé par une équipe interacadémique d'enseignants de maths et de lettres, coordonnée par le pôle TICE du Rectorat d'Aix-Marseille

Objectif

Démystifier les mathématiques,
Faire comprendre que les maths
ont une histoire

Public

Elèves du cycle central
en collège (5èmes et 4èmes)



2008-2009

- Recherche documentaire
- Définition des différents modules
- Elaboration des épreuves
- Ecriture du scénario d'un module

- Développement d'une épreuve avec OpenSimulator
- Appel d'offre : Collaboration avec une société de développement



2009-2010

- Poursuite écriture du scénario module Antiquité
- Avec OpenSim :
 - . Développement du module Antiquité
 - . Développement du module d'entrée dans le jeu

- Elaboration d'une grille d'analyse pour lancer une expérimentation en collège

